

Spuštění ni scénny jako reakce na stisk S2 na FGS-221 a následně vyvolani další scénny

Scénna je spuštění na (trigger) změnou vlastnosti (property) *value* zaizení s ID 48 (může jít např. o hodnotu virtualního 2. rel. v FGS 221, tudíž je tak možné reagovat na vstup S2), jak je deklarováno v sekci `%%properties`.

Následná podmínka ověří, že ke spuštění došlo skutečně pomocí změny vlastnosti (nikoli např. stisknutím tlačítka Spustit nebo jinou spouštěcí událostí).

Nakonec je повеlem `fibaro:startScene()` spuštění na jina scénna s ID 2 - např. jednoduše vytvořena v grafickém režimu. ID scénny zjistíte nejjednodušeji v adresním odkazu webového prohlížeče poté, co požadovanou scénnu vyberete k editování.

<http://ipadresahc2/fibaro/cz/scenes/edit.html?sid=2>

Kod

```
--[[
%% properties
48 value
%% globals
--]]
fibaro:debug ("scene triggered");

local trigger = fibaro:getSourceTrigger();
if (trigger['type'] ~= "property") then
    fibaro:debug ("Unexpected source trigger '" .. trigger['type'] ..
    "'");
    fibaro:abort ();
end

fibaro:debug ("scene activated");

fibaro:startScene(2);
```

Jina varianta

Následující kód umožňuje na řadě násobných kliky na vstupech S1 a S2 spustit rozdílné scénny.

```
--[[
%% properties
507 sceneActivation
```

Spuštění ni scénny jako reakce na stisk S2 na FGS-221 a následně vyvolani další scénny

```

%% globals
--]]
local id= 507;
local name = fibaro:getName(id)
fibaro:debug(name);
local name = tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"));
if (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==16)
then
fibaro:debug("1 click s1 "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==26)
then
fibaro:debug("1 click s2 "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==25)
then
fibaro:debug("3 click s2 "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==15)
then
fibaro:debug("3 click s1 "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==14)
then
fibaro:debug("2 click s1 "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==24)
then
fibaro:debug("2 click s2 "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==12)
then
fibaro:debug("hold click s1 "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==13)
then
fibaro:debug("release click s1 "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==22)
then
fibaro:debug("hold click s2 "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==23)
then
fibaro:debug("release click s2 "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==10)
then
fibaro:debug("change from turn off to turn on s1 "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==11)
then
fibaro:debug("change from turn on to turn off s1 "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==20)
then
fibaro:debug("change from turn off to turn on s2 "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==21)

```

```
then
fibaro:debug("change from turn on to turn off s2 "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==17)
then
fibaro:debug("up "..name);
elseif (tonumber(fibaro:getValue(id, "sceneActivation"))==18)
then
fibaro:debug("down "..name);
end;
```

ID Ā lanku: 142

Naposledy upraveny: 16 Oct, 2014

Revision: 2

Fibaro / Z-Wave -> Programovani v Lua pro HC2 -> SpuĀjtĀ ni scĀny jako reakce na stisk S2 na FGS-221 a naslednĀ vyvolani dalĀji scĀny

<http://old-kb.yatun.cz/entry/142/>