

Přiklad magických scén - rolety (markyza)

Magické scény v systému Fibaro jsou lite verzi blokových scén, kde je v nastavování scén lepší grafika a nastavení je hodně podobné instalaci softwarového produktu v operačním systému Windows, tedy proklikávání a zařizování.

Po zvolení přidání magické scény se ukáže okno, kde je podmínka a then je vykonány příkaz a na základě splnění podmínky se provede akce. Scéna se vytvoří v 6 krocích.

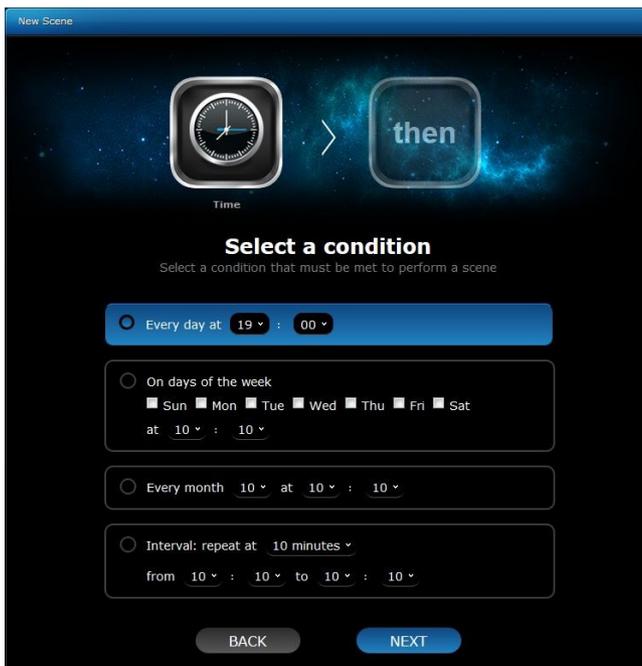
1. úvodní stránka: na této obrazovce se volí speciální funkce nebo zařizování.



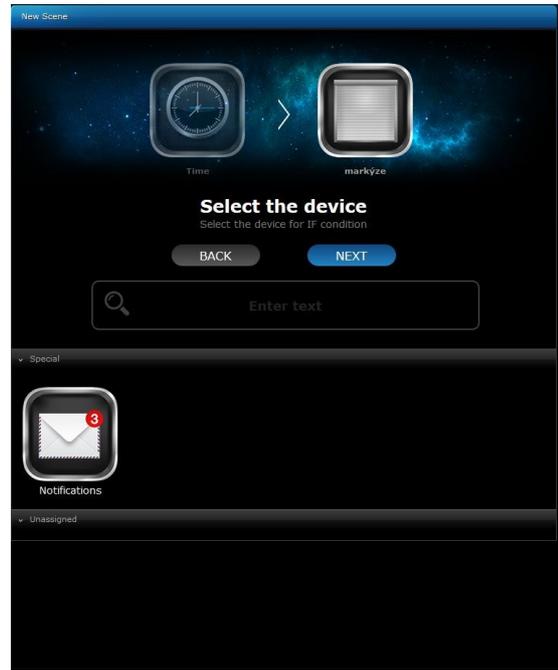
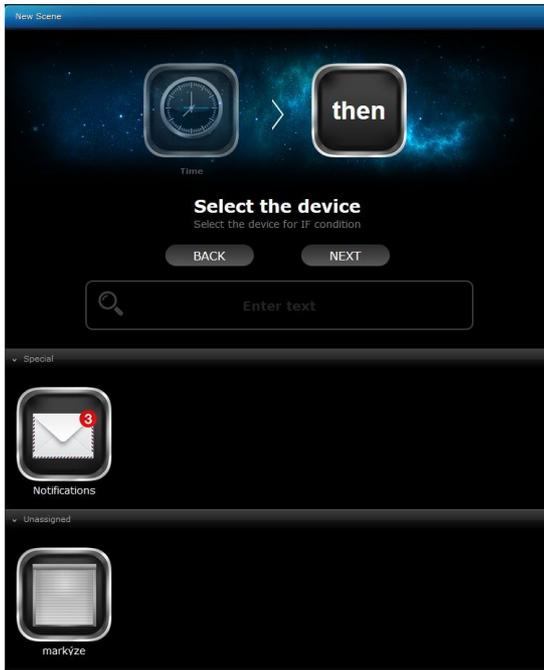
2. Vybrání funkce nebo zařizování, které bude v podmínce (čas, počasí, alarm, zářivka, pohybový senzor, ...).
Jako příklad byl zvolen čas.



3. V dalším kroku se zvolí jaká podmínka musí být splněna (u času to jsou intervaly). Pro příklad se zvolí Every day (každý den), 19:00.



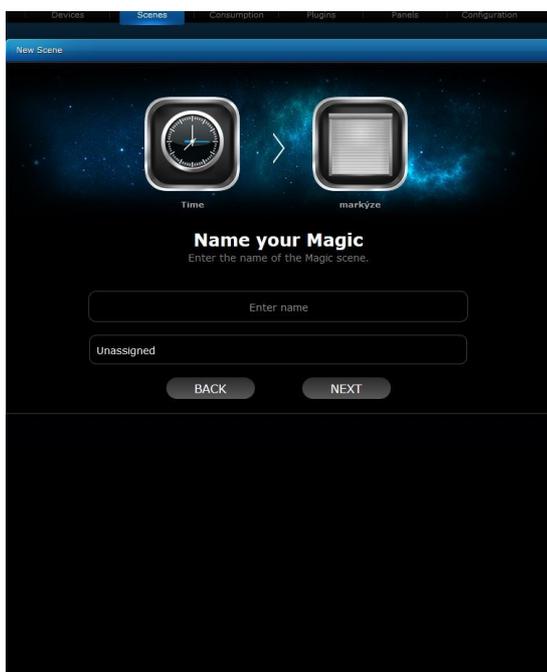
4. V dalším kroku se volí co se má za určitých podmínek stát (př.: zavězení markýzy, pořízení se notifikace). Pro příklad se zvolí žaluzie.



5. Dale se zvolí co má zařízení udělat. V páčkové nabídce se možnosti zavřou (Close).



6. Na závěr se scénář pojmenuje a páčkové nabídce se uloží (Save).



ID článku: 208

Naposledy upraveny: 19 Jun, 2015

Revision: 2

Fibaro / Z-Wave -> Uspořádání scén -> Příklad magických scén - rolety (markyza)

<http://old-kb.yatun.cz/entry/208/>