

Přiklad magických scén - rolety (markyza)

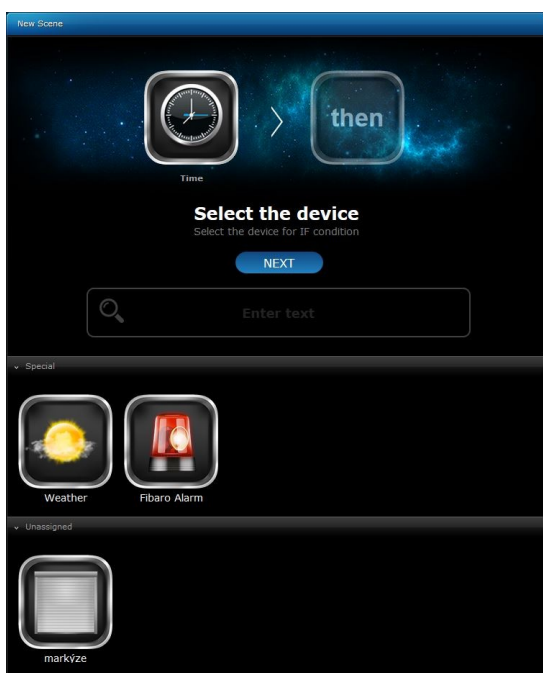
Magické scény v systému Fibaro jsou **lite** verzi blokových scén, kde je v nastavování scén lepší grafika a nastavení je hodná podobné instalaci softwarového produktu v operačním systému Windows, tedy proklikávání a zaškrtávání.

Po zvolení přidání magické scény se ukáže okno, kde if je podmínka a then je vykonaná příkaz a na základě splnění podmínky se provede akce. Scéna se vytvoří v 6 krocích.

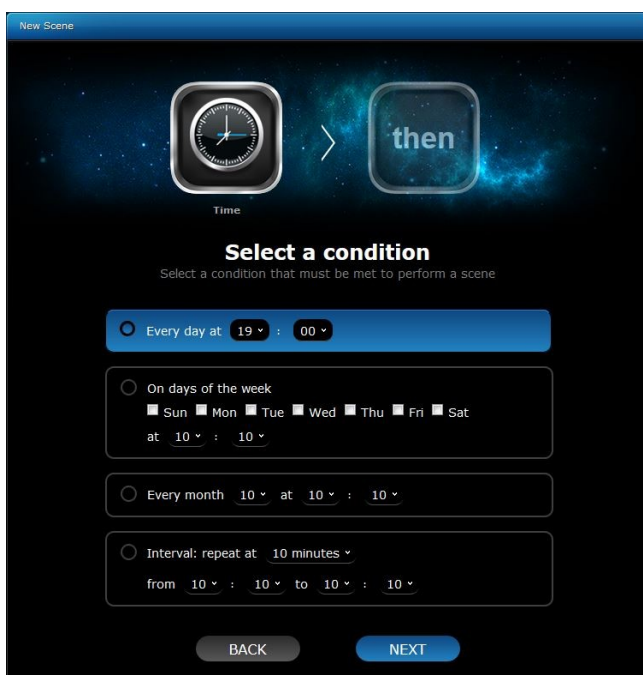
1. úvodní stránka: na této obrazovce se volí speciální funkce nebo zařazení.



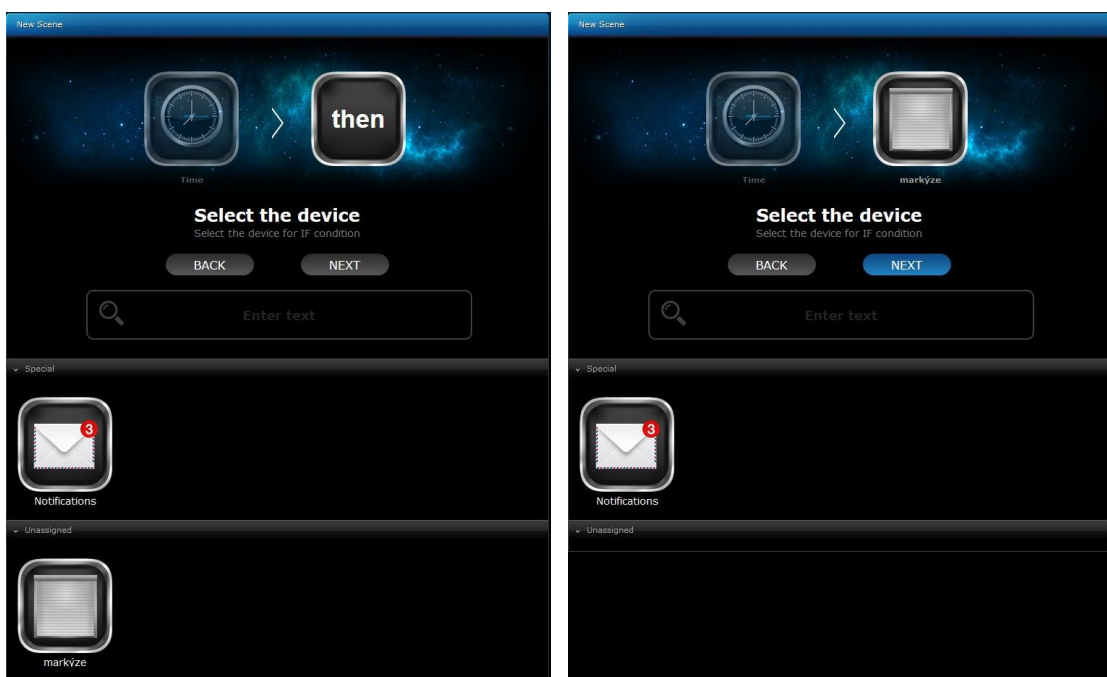
2. Vybrání funkce nebo zařazení, které bude v podmínce (čas, počasí, alarm, ...).
Jako příklad byl zvolen čas.



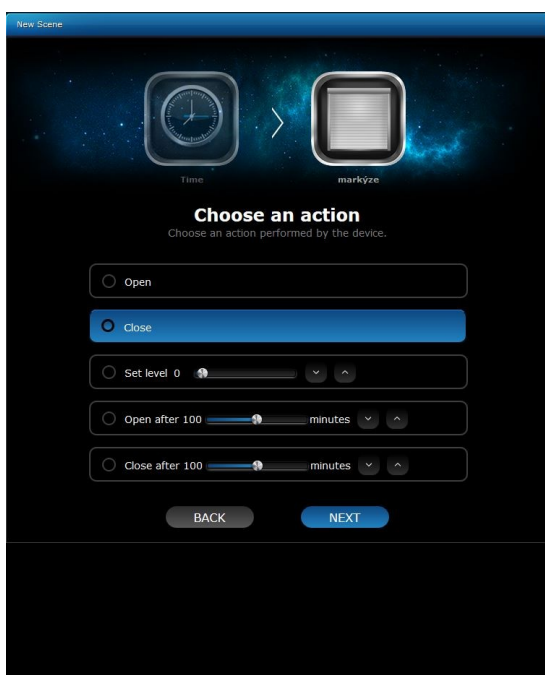
3. V dalším kroku se zvolí jaka podmínka musí být splněna (u času to jsou intervaly). Pro příklad se zvolí Every day (každý den), 19:00.



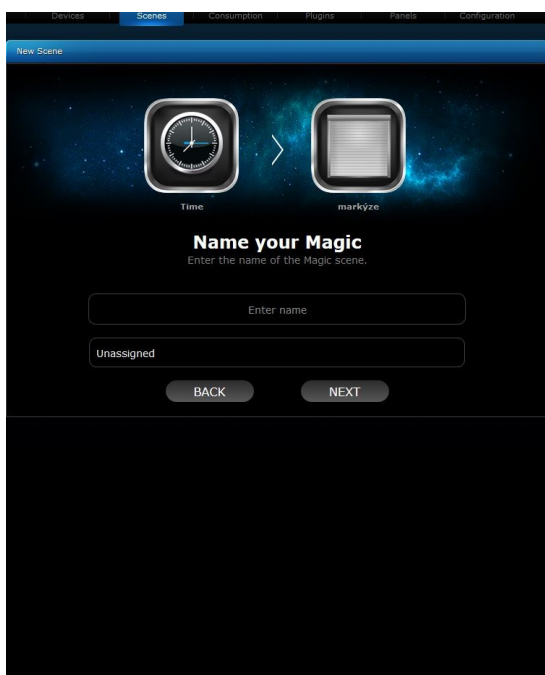
4. V dalším kroku se volí co se má za určitých podmínek stát (příklad: začít pracovat, pokud se notifikace). Pro příklad se zvolí žaluzie.



5. Dale se zvoli co ma zaÅ izeni udÄ lat. V pÅ ikladu se Å¾aluzie zatahnou (Close).



6. Na zavÄ r se scÄna pojmenuje a pÅ iÄ adi do mistnosti a pÅ es next se uloÅ¾i.



ID článku: 208

Naposledy upraveny: 19 Jun, 2015

Revision: 2

Fibaro / Z-Wave -> Uspořádání scén -> Příklad magické scény - rolety (markyza)

<http://old-kb.yatun.cz/entry/208/>