

Ovladani roletového aktoru jednim Z-Wave tlačítkem

Ovladani roletového aktoru Fibaro pomocí klíčenky KFOB-2 / tlačítka ZME_WCS2 (ZME_WCD2)

V Z-Wave sítí je nutné vytvořit 2 globální proměnné. Proměnná "smer" indikuje, zda se roleta zatahuje (směr nahoru) nebo roztahuje (směr dolů). Proměnná "pohyb" označuje zda roleta vykonává akci (roztahuje se nebo zatahuje --> běží čidlo) nebo je zastavena (stojí).

Pro testování byla použita klíčenka KFOB 2. roletový aktor Fibaro a jednotka HC2 (zdroj vodu nutnosti programovat v LUA).

```
--[[  
%% properties  
12 sceneActivation  
%% globals  
--]]  
-- id zařízení, scénky  
local id_klicenka = 12  
local id_rolety = 14  
local id_sceny = 156  
  
-- hodnoty na zařízeních  
local klicenka = tonumber(fibaro:getValue(id_klicenka, "sceneActivation"))  
local pozice = tonumber(fibaro:getValue(id_rolety, "value"))  
fibaro:debug(klicenka)  
  
-----  
if klicenka == 13 and fibaro:getGlobalValue("pohyb") == "běží" then  
    -- rolety se zatahnou  
    if pozice == 0 then  
        fibaro:call(id_rolety, "open")  
  
        fibaro:setGlobal("smer", "nahoru")  
        fibaro:debug(fibaro:getGlobalValue("smer"))  
    end  
    -- rolety se roztahnou  
    if pozice >= 95 then  
        fibaro:call(id_rolety, "close")  
end
```

```

fibaro:setGlobal("smer", "dolu")
fibaro:debug(fibaro:getGlobalValue("smer"))
end
-- zastaveni
if pozice < 97
or pozice > 0
then
fibaro:call(id_rolety,"stop")
fibaro:setGlobal("pohyb", "stoji")
fibaro:killScenes(id_sceny)
end

elseif klicenka == 11 and fibaro:getGlobalValue("pohyb") == "stoji"
then
-- znova spustit rolety
if pozice < 97
or pozice > 0
then
-- zatahnout
if fibaro:getGlobalValue("smer") == "nahoru"
then fibaro:call(id_rolety, "open")
-- roztahnout
elseif fibaro:getGlobalValue("smer") == "dolu"
then fibaro:call(id_rolety, "close")
end
-- pÅ epne promÄ nou na bÄ Å¾í
fibaro:setGlobal("pohyb", "bÄ Å¾í")
end
end

fibaro:debug(pozice)

```

ID Ä lanku: 217
Naposledy upraveny: 31 Jul, 2015
Revision: 2
Fibaro / Z-Wave -> UÅ¾iteÄ nÃ© scÃ©ny -> Ovladani roletovÃ©ho aktoru jednim Z-Wave tlaÄ itkem
<http://old-kb.yatun.cz/entry/217/>