

SpuÅ¡titÄ ni scÃ©ny pomocí virtualního tlaÄ itka

Pro ovládání více zaÅ izení pomocí virtualního tlaÄ itka je zapotÅ ebi vytvoÅ it scÃ©nu nebo scÃ©ny, která bude zaÅ izení nastavovat na vami Å¾adanou hodnotu.

NapÅ iklad chcete pomocí virtualního tlaÄ itka mÄ nit teplotu v hlavicích.

1) potÅ ebujete scÃ©nu (napÅ iklad scÃ©nu niÅ¾e):

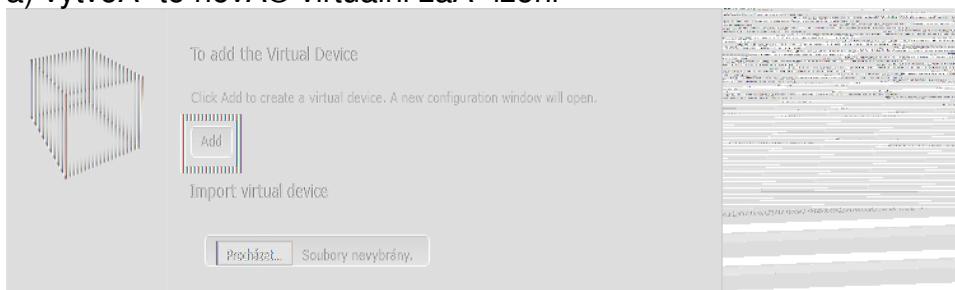


V podmince je jedno co vyberete, zda pokud je nÄ co naruÅjeno nebo ne. DÅleÅity je to co se má vykonat. Na pÅ ikladu je podminka, kdyÅ¾ je naruÅjeny magneticky kontakt.

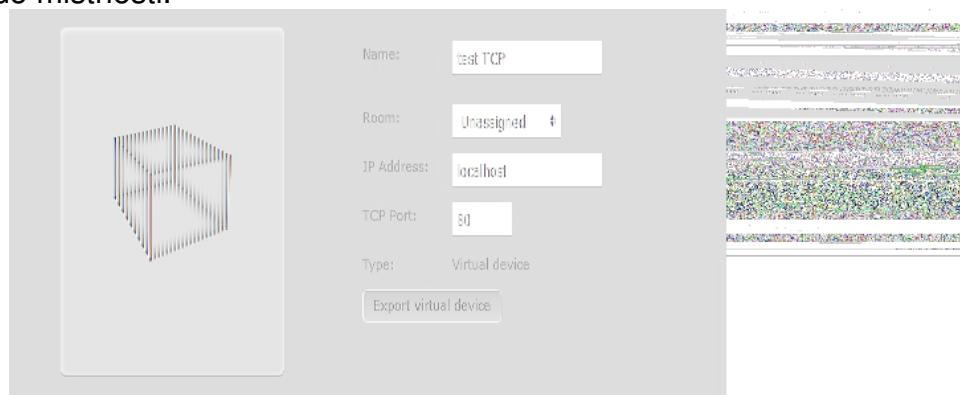
Zde jen odÅíkrtnÄ te veÅíkery vybÄ r co jde (Å¾lutÄ oramovano). Pokud nechcete, aby se vam scÃ©na spinala na udalost, ktera je v podmince.

2) PotÅ ebujete virtualni zaÅ izeni s tlaÄ itkem, kterÃ© bude scÃ©nu zapinat.

- a) vytvoÅ te novÃ© virtualni zaÅ izeni



- zadejte IP adresu HC2/HCL a port 80, JmÃ©no (Name) a pÅ iÅ aÄ te zaÅ izeni do místnosti.

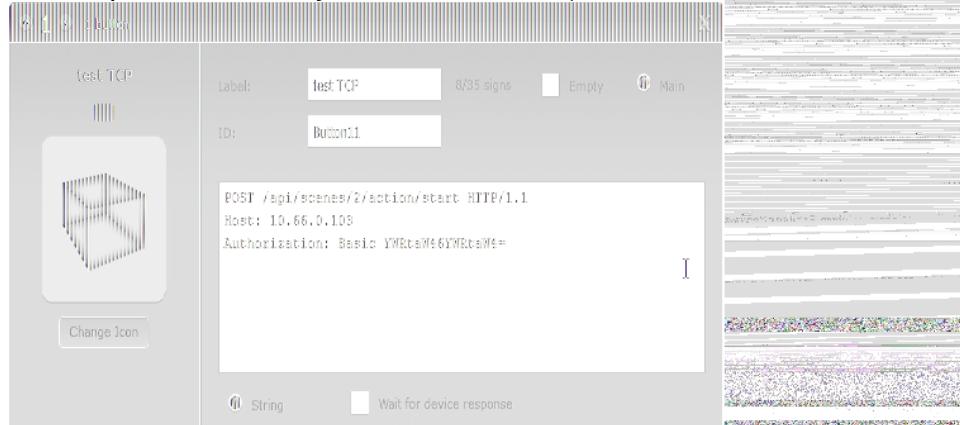


- Vyberte kolik tlaÄ itek mit ve virtualnim zaÅ izeni, tlaÄ itka mÅ¬Å¾ete libovolnÄ pÅ idavat nebo ubirat.



- Potřeboj už jen napište příkaz pomocí REST API a uložte a otestujte zařízení.
 - ◆ Toto je příklad spuštění scény s ID 2 (najdete v URL adrese, dané scéně).

`/fibaro/en/scenes/edit.html?id=2&isLua=false`
 - ◆ Metoda POST: , vytváří scénu, spouští scénu, vice o metodě post na developer.fibaro.com v dokumentaci o REST API.
 - ◆ `/api/scenes/2/action/start` : kam se má jednotka odkazat, aby spustila scénu.
 - ◆ HTTP/1.1: verze HTTP protokolu.
 - ◆ Host: IP adresa až idíci jednotky.
 - ◆ Authorization: uživatelské jméno a heslo ve tvaru `uzivatelske_jmeni:heslo` původně vedené do base64 ([odkaz](#)).
 - ◆ Potřebuje dvojčí odentrování (zmaňte knoflík 2 krát klavesu Enter).



ID žádosti: 234

Naposledy upraveny: 11 Dec, 2015

Rezvize: 3

Fibaro / Z-Wave -> Tipy -> Spuštění scény pomocí virtuálního tlačítka

<http://old-kb.yatun.cz/entry/234/>