

SpuÅ¡tÄ ni scÄny pomoci virtualniho tlaÄ itka

Pro ovladání více zařízení pomocí virtuálního tlačítka je zapotřebí vytvořit scénou nebo scénou, která bude zařízení nastavovat na vami určenou hodnotu.

Např iklad chcete pomoci virtualního tlač itka mě nit teplotu v hlavicích.

1) potÅ ebuje te scÅ©nu (napÅ iklad scÅ©nu niÅ^{3/4}e):

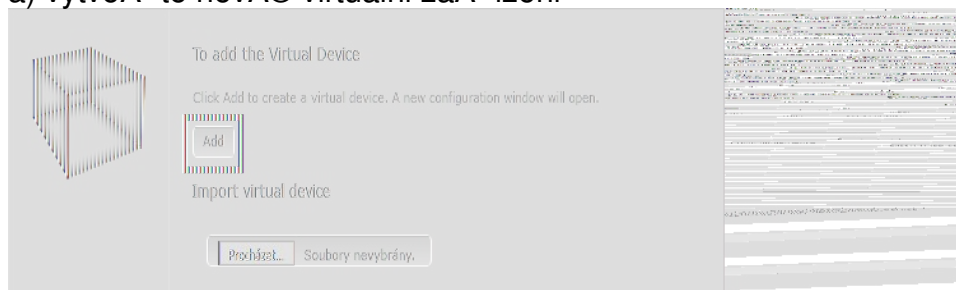


V podmínke je jedno čo vyberať, či je narušený alebo nie. Dôležitosť je to čo sa má vykonať. Na príklade je podmienka, keď je narušený magnetický kontakt.

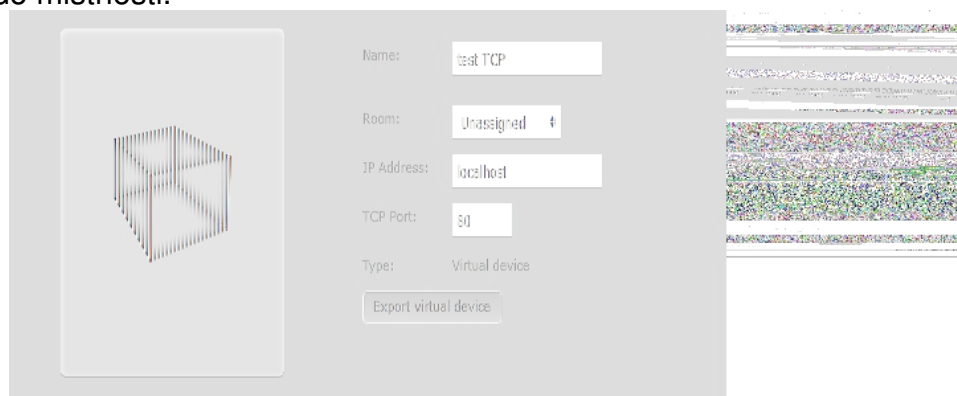
Zde jen odškrtněte veškerý vyběr co jde (čluně oramovano). Pokud nechcete, aby se vám scřna spřnala na udalost, která je v podmřnce.

2) Potřebujete virtualni zařizeni s tlařtkem, kterř bude scřnu zapřnat.

- a) vytvořte novř virtualni zařizeni



- zadejte IP adresu HC2/HCL a port 80, Jmřno (Name) a přidřte zařizeni do místnosti.



- Vyberte kolik tlařtek mit ve virtualnim zařizeni, tlařtka mřřete libovolnř přidavat nebo ubřrat.

Choose set of buttons

☐	Label	Label - max 15 signs
☐		One button per line - max 35 signs / button
☐		Two buttons per line - max 15 signs / button
☐		Three buttons per line - max 10 signs / button
☐		Four buttons per line - max 6 signs / button
☐		Five buttons per line - max 3 signs / button
☐		One slider per line - max. 15 signs

- Potřebujete jen napsat odkaz pomocí REST API a uložit a otestujete zařízení.
 - ◆ Toto je odkaz spuštění scén s ID 2 (najdete v URL adrese, dané scéně).
</fibaro/en/scenes/edit.html?id=2&isLua=false>
 - ◆ Metoda POST: , vytváří scén, spouští scén, více o metodě post na developer.fibaro.com v dokumentaci o REST API.
 - ◆ /api/scenes/2/action/start : kam se má jednotka odkázat, aby spustila scén.
 - ◆ HTTP/1.1: verze HTTP protokolu.
 - ◆ Host: IP adresa jednotky.
 - ◆ Authorization: uživatelské jméno a heslo ve tvaru uživatelské_jméno:heslo převedené do base64 ([odkaz](#)).
 - ◆ Potřebujete dvojitě odentrování (zmačkněte 2 krát klávesu Enter).

ID článku: 234

Naposledy upraveny: 11 Dec, 2015

Revision: 3

Fibaro / Z-Wave -> Tipy -> Spuštění scén pomocí virtualního tlačítka
<http://old-kb.yatun.cz/entry/234/>